

Checkliste

Die Schiedsrichter haben sich vor dem Spiel über das jeweils geltende Hygienekonzept des Ausrichters zu informieren und die jeweiligen Bestimmungen einzuhalten. Gleiches gilt für die beteiligten Mannschaften und Akteure des Spieltages.

Unabhängig von der Hallenöffnung, welche 90 Minuten vor Spielbeginn erfolgt, legt der Ausrichter diese Checkliste dem 1. Schiedsrichter 60 Minuten vor Spielbeginn vor. Ausrichter und Schiedsrichter gehen die Liste gemeinsam durch und prüfen die Einhaltung der spieltechnischen Bestimmungen. Nicht abgestellte Mängel werden im Spielberichtsbogen (SAMS-Score-Dokument) unter „Bemerkungen“ eingetragen. Die Liste muss nicht mit dem Protokoll versandt werden.

Vor dem Spiel			
Zeit	ja	nein	Spieltechnische Bestimmung
- 60 min			Heimspielkoordinator bzw. Vertreter des Ausrichters ist zur Durchsprache der Checkliste mit dem Schiedsgericht anwesend?
- 60 min			in der Halle, d.h.:
			abschließbare Umkleidekabinen für die Mannschaften
			abschließbare Umkleidekabine für das Schiedsgericht
			Freizone mind. 3 m, freier Raum über dem Spielfeld mind. 7 m
			korrekte Spielfeldmarkierungen mit Angriffslinienverlängerung
			Lichtstärke = Wettkampfbeleuchtung (Richtwert 300 Lux)
- 60 min			der Spielfeldanlage, d.h.:
			Netzpfeosten (DVV Prüfzeichen I) mit Netzpfeostenpolster
			3-Punkt-Netz und 3-Punkt-Ersatznetz (jeweils DVV Prüfzeichen I)
			Netzantennen und Ersatzantennen (jeweils DVV Prüfzeichen I)
			höhenverstellbarer Schiedsrichterstuhl (DVV Prüfzeichen I)
			2 Mannschaftsbänke oder 10 Stühle pro Mannschaft
			Schreibertisch mit mind. 2 bis max. 4 Stühlen
			2 Strafflächen mit je 2 Stühlen
- 60 min			für das Schiedsgericht, d.h.:
			Kleinanzeigetafel, Messlatte, Luftdruckprüfer, Ballpumpe
			Einsatzbereite Technik zur Nutzung des elektronischen Protokolls – Spiel ist im SAMS-Score geladen, Kontrolle der Mannschaftslizenzen
			Aufstellungskarten für Mannschaften
- 30 min			Schreiber anwesend und ordnungsgemäß gekleidet (mind. weißes Oberteil), Schreiberassistent anwesend
			Sichtkontrolle der Spielerlizenzen zusammen mit einem Offiziellen des jeweiligen Teams
			originale Trainerlizenzen liegen vor
			1 Spielball und 1 Ersatzball (jeweils MIKASA V 200 W)
Kontrollaufgaben nach dem Spiel (siehe Seite 2)			

Nach dem Spiel			
			Elektronischer Spielbericht: Eintragung und Überprüfung „Bemerkungen“ – Festgestellte Mängel sind eingetragen? Einsatz von niederklassigen Spielern und Jugendspielern (Angabe des Geburtsjahres) sind erfasst? Besondere Vorkommnisse sind eingetragen?
			Elektronischer Spielbericht: Passworteingabe Mannschaftskapitäne und 1. Schiedsrichter
			Elektronischer Spielbericht: Finalisieren des elektronischen Spielberichts im SAMS-Score