

Liebe Vereinsvertreter,

in der kommenden Saison 2021/22 kommt in allen Erwachsenen-Ligen der elektronische Spielberichtsbogen SAMS Score auf freiwilliger Basis zum Einsatz. Wir denken, dass dies nicht nur zeitgemäß ist, sondern vor allem auch die beteiligten Teams deutlich entlasten wird.

Das Programm kommt sowohl im überregionalen Bereich als auch in manchen Landesverbänden schon flächendeckend zum Einsatz.

Um Euch die größte Angst gleich zu Beginn zu nehmen: **Es wird nicht zwingend eine Internetverbindung in der Spielhalle benötigt** – das System ist komplett offline-fähig.

Die Erfahrung aus den anderen Spielbetrieben hat aber gezeigt, dass in den allermeisten Hallen ein Online-Betrieb von SAMS Score möglich ist, da die notwendige Internetverbindung vorhanden ist. Am praktikabelsten ist die Einrichtung eines lokalen Hotspots (z. B. mit einem Handy). Die übertragenen Datenmengen sind minimal (wenige Kilobyte für das gesamte Spiel), sodass viele Teams den Hotspot für alle drei Spiele aktiv lassen. Das klappt wunderbar.

Das Feedback der beteiligten Mannschaften zeigt, dass durchaus ein großes Interesse an den Live-Spielständen der Partien besteht. Wir ermutigen Euch also hiermit die Spiele online zu scoren.

Vorteile von SAMS Score:

- kein Erwerb von Spielberichtsbögen notwendig;
- kein postalisches Versenden von Spielberichtsbögen an die Staffelleitung notwendig;
- kein Erwerb von Briefumschlägen und Briefmarken mehr notwendig;
- deutlich weniger administrativer Aufwand rund um einen Heimspieltag;

Was benötigt Ihr bei den Spielen in der Halle?

- **einen Laptop oder Tablet mit aktuellem Google Chrome Browser** und eine schreibende Person, welche sich **VOR DEM ERSTEN SPIEL** mit dem Testspiel von SAMS Score sowie dem dazugehörigen Handbuch vertraut gemacht hat.
- Wenn Ihr ein Tablet benutzt, empfehlen wir die Verwendung eines nicht zu kleinen Tablets – eine Größe von 10 Zoll sollte es sein, damit die Schaltflächen nicht zu klein sind (aus diesem Grund ist auch die Verwendung von Handys nicht zu empfehlen);
- bei Verwendung von Laptops empfiehlt sich die Benutzung einer Maus

Der Praxis-Tipp geht eindeutig zum Tablet, weil dieses kleiner, handlicher und schneller in Sicherheit zu bringen ist. Auf einen Laptop muss man während des gesamten Spieltags "aufpassen", z.B. dass er nicht von einem Ball getroffen wird. Ein Tablet kann man jederzeit in eine Tasche legen (z. B. nach dem alle Aktivitäten vor einem Spiel erledigt wurden, bis das Spiel dann wirklich los geht).

Damit Ihr wisst, was auf Euch konkret zukommt, gibt es ein sehr detailliertes Testspiel, welches zum Kennenlernen der Funktionsweise der Anwendung konzipiert wurde. Weitere Informationen zu SAMS Score sowie den Link zum Testspiel (Schulungsmaterial) findet Ihr hier: [Testspiel SAMS Score](#)

Das Testspiel wurde ursprünglich für den Spielverkehr in der Volleyball Bundesliga entwickelt. Die spezifischen Bedingungen des Berliner Landesverbands wurden jedoch im Live-Betrieb berücksichtigt und entsprechend konfiguriert (Bsp.: keine Technischen Auszeiten; kein MVP-Wahl; keine Popups für Liberowechsel etc.), sodass im Live-Betrieb das System in wenigen Punkten anders aussieht als im Testspiel – die Funktionalität ist aber absolut identisch. Aus diesem Grund kann das Testspiel sehr gut zur Einarbeitung in das System genutzt werden. Das Testspiel sollte idealerweise auf dem Gerät durchgeführt werden, das später auch in der Saison zum Einsatz kommen soll – damit kann gleich die Kompatibilität des Gerätes getestet werden. **ACHTUNG:** Die im Testspiel zu verwendende PIN lautet für jedes Team „000000“ – es ist nicht die persönliche PIN aus dem SAMS-Mitgliederbereich zu verwenden.

Es wird empfohlen, dass sich jedes Team intensiv mit diesem Testspiel befasst, um beim Spieltag bereit zu sein, den elektronischen Spielbericht zu führen.

Ablauf beim Spieltag:

- die schreibende Mannschaft stellt für ihr Spiel des Spieltags den Laptop / das Tablet.
- die schreibenden Mannschaften laden am Vorabend des Spieltags ihre Spiele auf das Gerät, welches beim am Folgetag verwendet wird. **ACHTUNG:** Nur die Spiele des aktuellen Spieltags auf das Gerät laden und nicht weiter in der Zukunft liegende; Hintergrund: Für den Fall das Spielern kurzfristig eine Spielberechtigung erteilt wird bzw. diese erst kurzfristig der Mannschaft zugeordnet werden, werden diese nur dann sicher in SAMS Score angezeigt, wenn die Spiele kurzfristig geladen werden
- wenn SAMS Score online durchgeführt wird, kann das Laden am Spieltag direkt in der Halle erfolgen.
- der Laptop / das Tablet ist spätestens 30 min vor dem Beginn des ersten Spiels einsatzbereit
- die schreibenden Mannschaften stellen sicher, dass die Spiele spätestens drei Stunden nach dem Ende des letzten Spiels gemäß 4.5.6 LSO rechtmäßig hochgeladen werden:
 - > bei Internetverfügbarkeit geschieht dies automatisch nach Finalisierung der Spiele vor Ort in der Halle;
 - > besteht keine Internetverbindung, erfolgt der automatische Upload der finalisierten Spiele sobald das Gerät wieder im WLAN ist bzw. eine Internetverbindung besteht (mobile Daten; Details siehe Handbuch anbei).
- am Ende eines jeden Spiels bestätigen beide beteiligten Teams das Spiel mit ihrer SAMS Score-Team-PIN. Diese finden die freigeschalteten Mannschaftsfunktionäre in ihrem persönlichen SAMS-Zugang (Mitgliederbereich) unter der jeweiligen Mannschaft; **anschließend bestätigt und finalisiert der 1. Schiedsrichter der pfeifenden Mannschaft mit der SAMS Score-Team-PIN des eigenen Teams das Spiel.**

Besonderheiten in der Einführungsphase:

Da SAMS Score bereits seit mehreren Saisons problemlos in den Bundesligen, den Dritten Ligen sowie seit der Saison 2019/20 auch in allen Regionalligen verwendet wird, gehen wir davon aus, dass die vollständige freiwillige Einführung im Erwachsenenspielbetrieb in Berlin ebenso unkompliziert verlaufen wird.

Zur Sicherheit schreibt die LSO (4.6.1) jedoch vor, dass bei den ersten beiden Nutzungen einer Mannschaft von SAMS Score parallel auch noch der herkömmliche Spielberichtsbogen geführt wird. Falls es beim Führen des elektronischen Spielberichts bogens zu Problemen kommt, ist so sichergestellt, dass ein gültiger Spielberichtsbogen zur Verfügung steht. Der Spielberichtsbogen muss nur dann zur Staffelleitung gesendet werden, falls es zu Problemen kam.

WICHTIG: Ebenfalls aus Gründen der Sicherheit muss der Spielbericht (PDF) nach Abschluss des aktuellen Spiels, bzw. unmittelbar davor, auf dem Gerät lokal gespeichert werden. Insbesondere wenn die Spiele offline gescored werden, ist so sichergestellt, dass zumindest ein finaler Spielbericht als PDF existiert und ggf. per Mail an die Staffelleitung gesendet werden kann. Nach einem Spieltag müssen also die drei PDFs der drei Spiele lokal auf den Geräten vorhanden sein.

Bei Rückfragen zur SAMS Score-Einführung wendet Euch bitte an den Landesspielwart Ingo Romann: ingo.romann@vzb-online.de

Mit sportlichem Gruß
Euer Landesspielausschuss